



School-Home Connection

Dear Family,

Today we started Chapter 5 of *Think Math!* In this chapter, I will explore probability, picture graphs, real-object graphs, bar graphs, pictographs, and even line graphs. There are NOTES on the Lesson Activity Book pages to explain what I am learning every day.

Here are some activities for us to do together at home. These activities will help me understand probability and data.

Love,

Family Fun

What Are You Pulling?

Work with your child to play a probability game called *What Are You Pulling?*

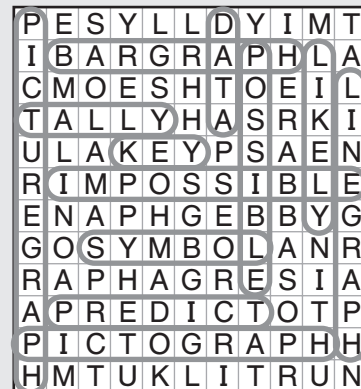
- Put 30 of the same food item into a paper lunch bag. You might use candies, cereal pieces, or crackers in different colors or shapes. Do not let your child see what is inside the bag.
- Take turns with your child. Pull out one item at a time from the bag without looking inside. Then replace the item and mix them up. Record the results of each turn. After taking 10 turns, start asking this question: What do you think you will pull out now?
- With each turn, your child should get better at making predictions. Look back at what has already been pulled out before making a prediction.
- Continue for as long as you wish. Then, if you want, eat the items together!



Word Search

Work with your child to circle these words in the puzzle.

- | | |
|---------------|----------|
| BAR GRAPH | DATA |
| IMPOSSIBLE | KEY |
| PICTOGRAPH | LIKELY |
| PICTURE GRAPH | POSSIBLE |
| LINE GRAPH | PREDICT |
| SYMBOL | TALLY |





La escuela y la casa

Estimados familiares:

Hoy empezamos el Capítulo 5 de *¡A pensar en Matemáticas!* En este capítulo, exploraré la probabilidad, las gráficas con dibujos, las gráficas con objetos concretos, las gráficas de barras, los pictogramas e incluso las gráficas lineales. En las páginas de Actividades para las lecciones, hay NOTAS que explican lo que aprendo cada día.

Aquí hay algunas actividades para que hagamos juntos en casa. Estas actividades me ayudarán a entender la probabilidad y los datos.

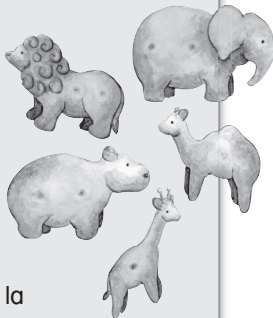
Con cariño,

Diversión en familia

¿Qué sacaré?

Juegue con su hijo a un juego de probabilidad llamado *¿Qué sacaré?*

- Ponga 30 bocadillos iguales en una bolsa de papel. Puede usar caramelos, cereales o galletas de distintos colores o formas. Su hijo no debe ver lo que hay dentro de la bolsa.
- Túrnese con su hijo. Saque un bocadillo sin mirar dentro de la bolsa. Luego, vuelva a ponerlo en la bolsa y mézclelo con los demás. Anote los resultados de cada ronda. Al cabo de 10 rondas, haga esta pregunta: ¿Qué te parece que sacaré ahora?
- En cada ronda, su hijo debería hacer predicciones más precisas. Vuelvan a ver qué sacaron de la bolsa antes de hacer una predicción.
- Sigán jugando todo el tiempo que quieran. Luego, si lo desean, ¡disfruten de los bocadillos!



Sopa de letras

Junto con su hijo, busque estas palabras en la sopa de letras.

- | | |
|---------------------|----------|
| GRÁFICA DE BARRAS | DATOS |
| IMPOSIBLE | CLAVE |
| PICTOGRAMA | PROBABLE |
| GRÁFICA CON DIBUJOS | POSIBLE |
| GRÁFICA LINEAL | PREDECIR |
| SÍMBOLO | CONTEO |



© Education Development Center, Inc.